



6º Encuentro de Centros Innovadores - Alicante

Título del taller presencial

Utilización de aplicaciones de realidad aumentada y virtual de bajo coste para favorecer la participación en clase.

Tallerista

Sandro De Gregorio. Colegio Santiago Apóstol del Cabañal, Valencia.

sandro@santiagoapostolcabanyal.es

www.santiagoapostolcabanyal.es

Descripción

Se presentarán software y hardware relacionados con varias apps de Realidad Virtual 360°, Realidad Aumentada y Realidad Virtual 3D:

- **YouTube:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.youtube&hl=en&gl=US>
- **Google Arts & Culture:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.cultural&hl=en&gl=US>
- **Rembrandt Reality:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.nn.mauritshuis&hl=en&gl=US>
- **Human anatomy:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.visual3dscience.humananatomy&hl=en&gl=US>
- **Arloon Solar System:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Arloon.SolarSystem&hl=en&gl=US>
- **Veer:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.velotech.veer&hl=en&gl=US>
- **Sites in VR:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.ercangigi.sitesin3d&hl=en&gl=US>
- **Curiscope Multiverse:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=ftl.ftl.multiverse.ar.posters.googleplay>